1. U svojoj mapi kreiraj mapu VJEZBA4 .
2. U mapi VJEZBA4 kreiraj:
   1. Text Document koji ćeš nazvati Windows 10, a njen sadržaj će biti odgovor na pitanje 'Od čega se sastoji korisnički račun', te navedi dijelove programske trake.
   2. datoteku u bmp formatu koju ćeš nazvati Kreacija, a sadržaj će joj biti crtež po tvojoj volji
   3. kreiraj 3 mape EKONOMSKA, TRGOVACKA i GIMNAZIJA
   4. napravi kopiju mape TRGOVACKA i preimenuj kopiju mape TRGOVACKA u OBRISANO.
3. U mapi EKONOMSKA kreiraj njoj podređenu mapu TRECA EKONOMSKA.
4. Premjesti datoteku s ekstenzijom .txt iz mape VJEZBA4 u mapu EKONOMSKA.
5. Obriši mapu OBRISANO i ekran Koša za smeće spremi u datoteku Obrisano.docx u mapu GIMNAZIJA.
6. U mapi TRGOVACKA kreiraj njoj podređenu mapu TRGOVACKA ZAGREB.
7. U mapi TRGOVACKA ZAGREB kreiraj datoteku Ikona.txt i napiši u njoj odgovor na pitanje: Što je ikona, te nabroji grafičke elemente radne površine.
8. Kopiraj datoteku Obrisano.docx iz mape GIMNAZIJA u mapu TRGOVACKA i preimenuj ju u Storno.docx.
9. Potraži na hard disku C: datoteke veličinom VEĆE od 1000 KB te ih sortiraj od najstarije do najmlađe! Ekran rezultata pretrage uslikaj i spremi u datoteku Pretraga1.docx u mapu TRGOVACKA ZAGREB.
10. Pretraži mapu VJEZBA4 tako da pronađeš sve datoteke koje počinju slovom I i imaju ekstenziju .txt te zatim rezultat pretrage spremi u datoteku Pretraga2.rtf u mapu TRECA EKONOMSKA.
11. Sakrij datoteku koja nosi naziv Kreacija, te napravi prečicu do te datoteke i spremi ju u mapu VJEZBA4.
12. Riješi zadatak (5.9 + 1.4) : (10.12 – 8.6) pomoću kalkulatora, a rezultat spremi u datoteku Vjezba.txt koju ćeš pohraniti u mapu VJEZBA4.
13. Kreiraj ljepljivu bilješku, u nju zapiši 3 inačice Windowsa, slikaj ekran i spremi sliku pod nazivom Biljeska.docx u mapu GIMNAZIJA.